





Inhoudsopgave

1 Inleiding	4
1.1 Mededelingen en tips	4
2 Beschrijving	5
2.1 Hoofdfuncties	5
2.2 Vooraanzicht	6
2.3 Achteraanzicht	7
3 Configuratie	8
3.1 Badge master beheerder	8
3.1.1 Nieuwe master beheerder badge	8
3.1.2 Master beheerder badge wissen	10
3.2 Passe-partout badge	11
3.2.1 Nieuwe passe-partout badge	11
3.2.2 Passe-partout badge wissen	13
3.3 Inwoner badge	14
3.3.1 Nieuwe inwoner badge (M= 00)	14
3.3.2 Inwoner badge wissen (M= 00)	16
3.3.3 Nieuwe master appartement badge (M= 01)	18
3.3.4 Master appartement badge wissen (M= 01)	20
3.3.5 Nieuwe inwoner badge (M= 01)	21
3.3.6 Inwoner badge wissen (M= 01)	23
4 Geavanceerde Configuratie	24
4.1 Op de PC aansluiten	24
4.2 Reset	25
5 Aanhangsel	26
5.1 Technische gegevens	26

1.1 Mededelingen en tips

Lees deze handleiding aandachtig door alvorens u met de installatie aanvangt.

De garantie zal automatisch vervallen in het geval van nalatigheid, onjuist gebruik of handelingen verricht door onbevoegd personeel.

De Nabijheidslezer Sfera mag uitsluitend op de digitale systemen met 2 draden van BTicino worden gebruikt.

Afdekplaten die u met de Nabijheidslezer Sfera van BTicino kunt combineren:



Afdekplaat 353205



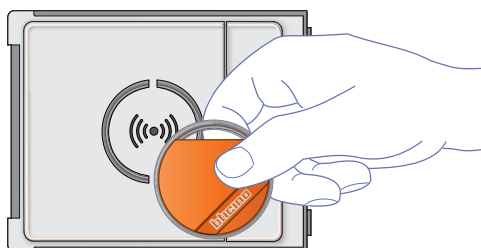
Afdekplaat 353201/02/03

2 Beschrijving

2.1 Hoofdfuncties

Met de Nabijheidslezer Sfera van BTicino kunnen de inwoners aan de hand van unieke cijfercodes op een speciale badge een slot openen.

Het apparaat bestaat uit een antenne die de badge (transponder) leest en indicatoren en geluidsignalen die controleren of de codes op correcte wijze op de badge opgeslagen worden. De codes worden verzonden zodra de badge de nabijheidslezer benadert.



M= 00  beheer inwoners met master beheerder.

M= 01  beheer inwoners met master appartement.

U kunt de Nabijheidslezer op twee verschillende manieren programmeren:

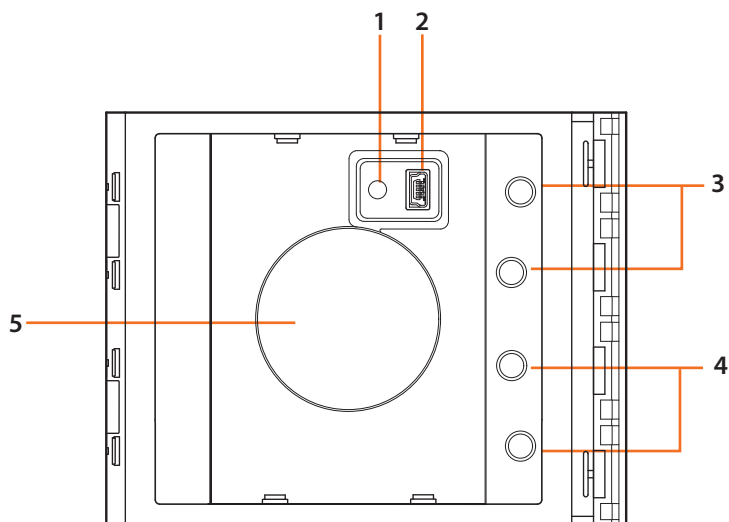
- met behulp van de geleverde software TiSferaDesign (hoofdstuk 4);
- aan de hand van specifieke procedures die met de lezer verricht moeten worden (hoofdstuk 3).

Verwijder de afdekplaat voor het programmeren van de master beheerder codes en druk op de knop programmering zie de legenda (hoofdstuk 2.2). Het slot kan geopend worden zodra de badges op de lezer opgeslagen zijn.

U kunt vier verschillende badges programmeren:

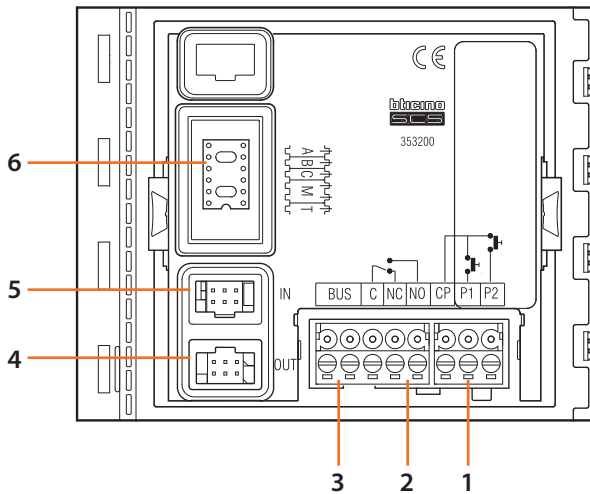
- **MASTER BEHEERDER** Badge voor toegang tot de programmering van de andere codes. Kan uitsluitend programmeren en verleent geen toegang.
- **MASTER APPARTEMENT** Met behulp van een master appartement badges kunt u de badges van de inwoners van het desbetreffende appartement programmeren. Kan uitsluitend programmeren en verleent geen toegang.
- **PASSEPARTOUT** Badge voor het openen van het slot waar de externe plaats op aangesloten is. Is aan geen enkel appartement gebonden. Verleent uitsluitend toegang maar kan niet programmeren.
- **INWONERS** Badge voor het openen van het slot waar de externe plaats op aangesloten is. Is aan een appartement van de installatie verbonden. Verleent uitsluitend toegang maar kan niet programmeren.

Opmerking: bij de eerste inschakeling zijn op de Nabijheidslezer geen badges opgeslagen.

2.2 Vooraanzicht

- 1 - Programmering resetknop.
- 2 - Mini-USB connector voor de programmering.
- 3 - Rode led toegang: geen toegang of verkeerde programmering.
- 4 - Groene led toegang: toegang of correcte programmering.
- 5 - Antenne.

2.3 Achteraanzicht



- 1 - Aansluiting knop slot (CP-P1) en tamper (CP-P2 - volgende applicatie).
- 2 - Relaiscontacten ruimte.
- 3 - Aansluiting op BUS.
- 4 - Connector voor de aansluiting op volgende modules.
- 5 - Connector voor de aansluiting op voorgaande modules.
- 6 - Plaats configuratoren.

3.1 Badge master beheerder

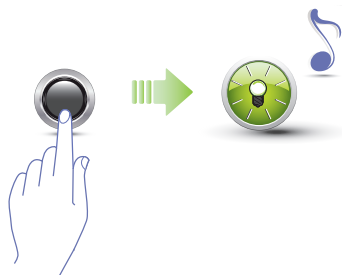
Wegens veiligheidsredenen wordt door de installateur een "**Master**" badge geprogrammeerd die de programmering van de andere badges (master appartement, passe-partout en inwoners) mogelijk maakt.

Voor toegang tot de programmering moet u een master badge aan het apparaat toekennen. In totaal kunnen 20 master badges opgeslagen worden.

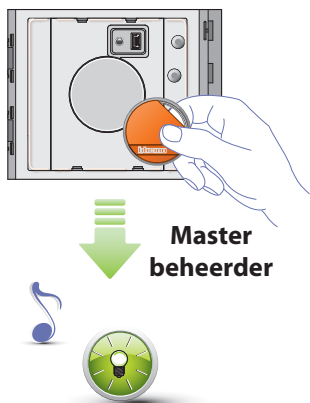
De nabijheidslezer geeft met behulp van geluidssignalen en de groene led aan of de badge geaccepteerd of gewist is.

De programmering wordt onderbroken als een badge niet herkend wordt of in het geval van een fout tijdens de programmering (bijv. geheugen vol of badge al gebruikt). U hoort een lange pieptoon en de rode led gaat branden ter indicatie dat de programmering onderbroken is.

3.1.1 Nieuwe master beheerder badge



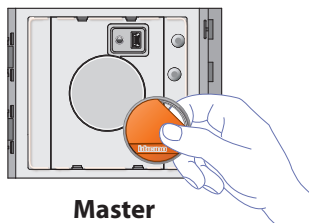
- 1 Houd de knop programmering ingedrukt tot de groene led gaat knipperen en u ter bevestiging een geluidssignaal hoort.



- 2 Laat de toets los en breng de **master badge** naar de lezer toe. De badge wordt opgeslagen.

- 3 De groene led gaat knipperen en u hoort een korte pieptoon ter indicatie dat de **master beheerder** badge opgeslagen is.

Nabijheidslezer Sfera



**Master
beheerder**

- 4 Nu kunt u achtereenvolgens andere master beheerder badges invoeren (max. 20).

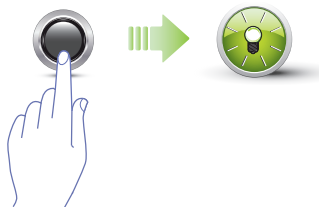


- 5 Druk de knop programmeren kort in of wacht 30 seconden en verlaat de procedure.

U hoort een korte pieptoon en de led gaat uit ter bevestiging dat de programmering afgesloten is. De Nabijheidslezer Sfera is nu gereed voor de normale functionering.



De programmering moet binnen 30 seconden nadat u de knop programmering ingedrukt heeft opgestart worden en moet in een enkele handeling verricht worden.

3.1.2 Master beheerder badge wissen

- 1** Druk de knop programmering in. De groene led knippert.



- 2** Blijf de knop ingedrukt houden.
Het apparaat laat 1 pieptoon per seconde en na 10 seconden een lange pieptoon horen.



- 3** De rode led knippert en gaat vervolgens uit ter indicatie dat de codes gewist zijn.



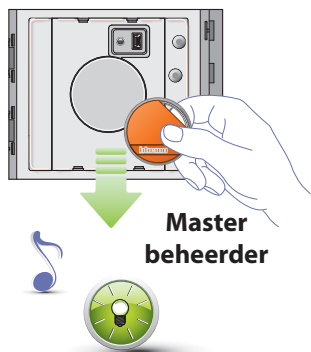
- Met deze handeling wist u alle opgeslagen master beheer badges.
- Laat de knop programmering voor de lange pieptoon los als u het wissen wilt onderbreken (zie punt 2).
- Gebruik de software TiSferaDesign voor het selectief wissen van de badges.

3.2 Passe-partout badge

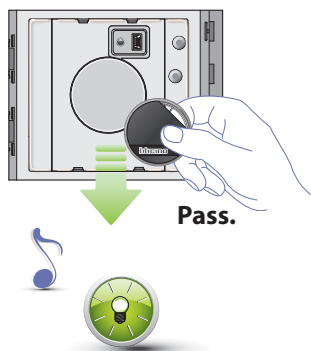
Voor het programmeren van een "Passe-partout" badge is een master beheerder badge vereist. In totaal kunnen 100 passe-partout badges opgeslagen worden.

De nabijheidslezer geeft met behulp van geluidssignalen en de groene led aan of de badge geaccepteerd of gewist is. De programmering wordt onderbroken als een badge niet herkend wordt of in het geval van een fout tijdens de programmering (bijv. geheugen vol of badge al gebruikt). U hoort een lange pieptoon en de rode led gaat branden ter indicatie dat de programmering onderbroken is.

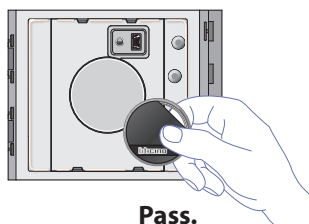
3.2.1 Nieuwe passe-partout badge



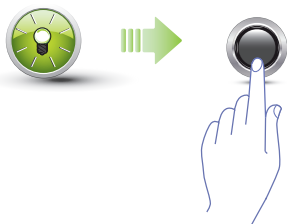
- 1 Breng een master beheerder badge naar de lezer.
U hoort een korte pieptoon en de groene led gaat knipperen. De programmering is opgestart.



- 2 Breng een nieuwe **passe-partout badge** naar de lezer.
De badge wordt opgeslagen.
- 3 De groene led gaat knipperen en u hoort een korte pieptoon ter indicatie dat de **passe-partout** badge opgeslagen is.



- 4 Nu kunt u achtereenvolgens andere passe-partout badges invoeren (max. 100).



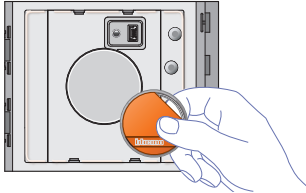
- 5 Druk de knop programmeren kort in of wacht 30 seconden en verlaat de procedure.

U hoort een korte pieptoon en de led gaat uit ter bevestiging dat de programmering afgesloten is. De Nabijheidslezer Sfera is nu gereed voor de normale functionering.



De programmering moet binnen 30 seconden opgestart worden en moet in een enkele handeling verricht worden.

3.2.2 Passe-partout badge wissen



Driemaal Master beheerder



- 1 Breng de **master beheerder badge** naar de lezer. U hoort een pieptoon en de groene led gaat knipperen. **Herhaal de handeling driemaal.**

- 2 Het apparaat laat ter bevestiging een lange pieptoon horen.

- 3 De rode led knippert en gaat vervolgens uit ter indicatie dat de codes gewist zijn.



- Met deze handeling wist u alle opgeslagen passe-partout en master appartement badges.
- Gebruik de software TiSferaDesign voor het selectief wissen van de badges.

3.3 Inwoner badge

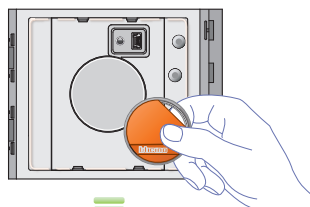
Voor het programmeren van een "INWONER" badge is een master beheerder badge of een master appartement badge vereist (afhankelijk van de ingestelde wijze).

U kunt 5 inwoner badges geassocieerd met het appartement aan het apparaat toekennen als u het met M= 00 configureert.

U kunt een master appartement badge aan het apparaat toekennen als u het met M= 01 configureert. Vervolgens kunt u met de master appartement badge de inwoner badges programmeren.

De nabijheidslezer geeft met behulp van geluidssignalen en de groene led aan of de badges geaccepteerd of gewist zijn. De programmering wordt onderbroken als een badge niet herkend wordt of in het geval van een fout tijdens de programmering (bijv. geheugen vol of badge al gebruikt). U hoort een lange pieptoon en de rode led gaat branden ter indicatie dat de programmering onderbroken is.

3.3.1 Nieuwe inwoner badge (M= 00)



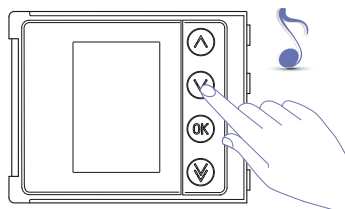
**Master
beheerder**



M= 00 → beheer inwoners met master beheerder.

1 Breng een master beheerder badge naar de lezer.

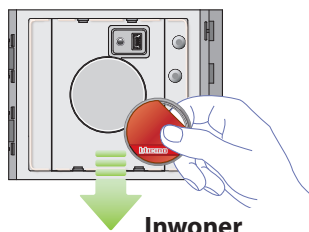
U hoort een korte pieptoon en de groene led gaat knipperen. De programmering is opgestart.



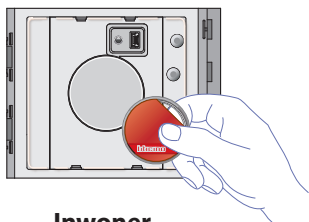
352500

- 2** Kies met behulp van de module toetsen (352000, 352100) of het display (352500) het appartement waar u de inwoner badge aan wilt toekennen. U hoort een pieptoon ter bevestiging.

Nabijheidslezer Sfera



Inwoner



Inwoner



- 3 Breng een nieuwe **inwoner badge** naar de lezer. De badge wordt opgeslagen.

- 4 De groene led gaat knipperen en u hoort een korte pieptoon ter indicatie dat de inwoner badge opgeslagen is.

- 5 Nu kunt u achtereenvolgens andere inwoner badges invoeren (max. 5).

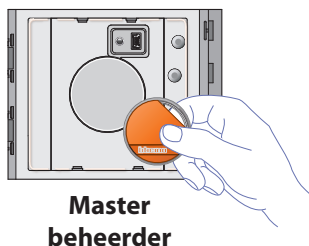
- 6 Druk de knop programmeren kort in of wacht 30 seconden en verlaat de procedure.

U hoort een korte pieptoon en de led gaat uit ter bevestiging dat de programmering afgesloten is. De Nabijheidslezer Sfera is nu gereed voor de normale functionering.



De programmering moet binnen 30 seconden opgestart worden en moet in een enkele handeling verricht worden.

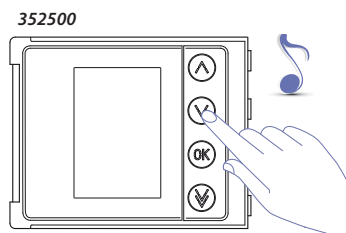
3.3.2 Inwoner badge wissen (M= 00)



M= 00  beheer inwoners met master beheerder.

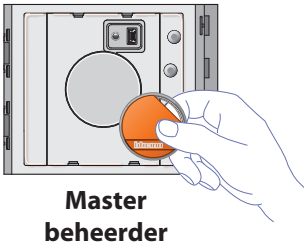


- 1 Breng de **master beheerder badge** naar de lezer. U hoort een pieptoon en de groene led gaat knipperen.



- 2 Kies met behulp van de module toetsen (352000, 352100) of het display (352500) het appartement waarvan u de inwoner badges wilt wissen. U hoort een pieptoon ter bevestiging.





- 3 Breng ter bevestiging de eerder gebruikte master beheerder badge naar de lezer.

- 4 Het apparaat laat ter bevestiging een lange pieptoon horen.

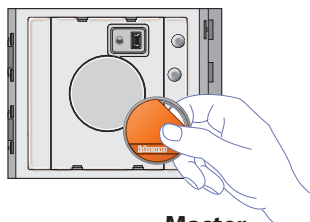


- 5 De rode led knippert en gaat vervolgens uit ter indicatie dat de codes gewist zijn.



- Met deze handeling wist u alle opgeslagen inwoner badges.
- Gebruik de software TiSferaDesign voor het selectief wissen van de badges.

3.3.3 Nieuwe master appartement badge (M= 01)

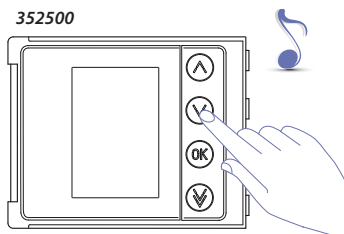


**Master
beheerder**



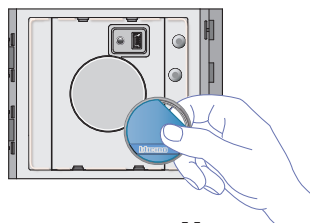
M= 01 → beheer inwoners met master appartement.

- ❶ **Breng een master beheerder badge naar de lezer.**
U hoort een korte pieptoon en de groene led gaat knipperen. De programmering is opgestart.



- ❷ **Kies met behulp van de module toetsen (352000, 352100) of het display (352500) het appartement waar u de master appartement badge aan wilt toekennen. U hoort een pieptoon ter bevestiging.**

Nabijheidslezer Sfera



**Master
Appartement**



- 3 Breng een nieuwe **master appartement badge** naar de lezer. De badge wordt opgeslagen.

- 4 De groene led gaat knipperen en u hoort een korte pieptoon ter indicatie dat de **master appartement badge** opgeslagen is.



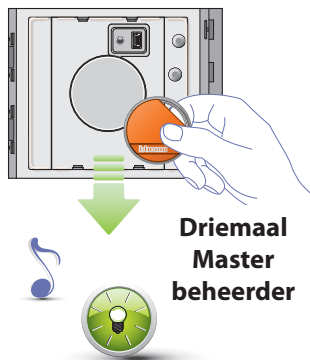
- 5 De groene led gaat 2 seconden lang branden en gaat vervolgens uit.

U hoort een korte pieptoon en de led gaat uit ter bevestiging dat de programmering afgesloten is. De Nabijheidslezer Sfera is nu gereed voor de normale functionering.



De programmering moet binnen 30 seconden opgestart worden en moet in een enkele handeling verricht worden.

3.3.4 Master appartement badge wissen (M= 01)



M= 01  beheer inwoners met master appartement.

- 1 Breng de **master beheerder badge** naar de lezer. U hoort een pieptoon en de groene led gaat knipperen. **Herhaal de handeling driemaal.**



- 2 Het apparaat laat ter bevestiging een lange pieptoon horen.

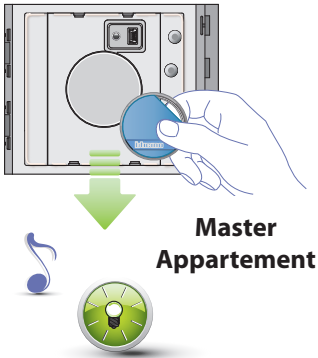


- 3 De rode led knippert en gaat vervolgens uit ter indicatie dat de codes gewist zijn.



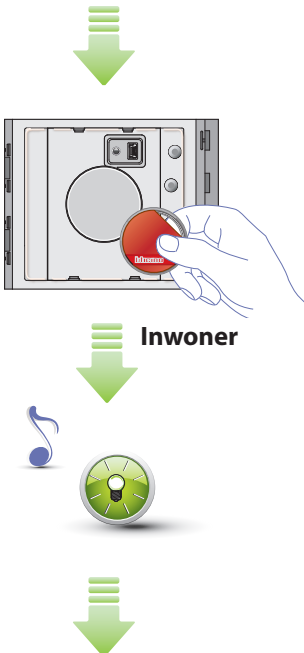
- Met deze handeling wist u alle opgeslagen passe-partout en master appartement badges.
- Gebruik de software TiSferaDesign voor het selectief wissen van de badges.

3.3.5 Nieuwe inwoner badge (M= 01)



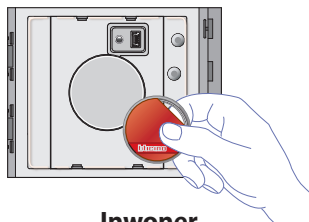
M= 01  beheer inwoners met master appartement.

- 1 Breng een master appartement badge naar de lezer. U hoort een korte pieptoon en de groene led gaat knipperen. De programmering is opgestart.



- 2 Breng een nieuwe **inwoner badge** naar de lezer. De badge wordt opgeslagen.

- 3 De groene led gaat knipperen en u hoort een korte pieptoon ter indicatie dat de **inwoner badge** opgeslagen is.



Inwoner

- 4 Nu kunt u achtereenvolgens andere inwoner badges invoeren (max. 5).



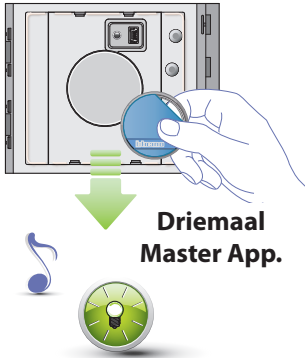
- 5 Druk de knop programmeren kort in of wacht 30 seconden en verlaat de procedure.

U hoort een korte pieptoon en de led gaat uit ter bevestiging dat de programmering afgesloten is. De Nabijheidslezer Sfera is nu gereed voor de normale functionering.



De programmering moet binnen 30 seconden opgestart worden en moet in een enkele handeling verricht worden.

3.3.6 Inwoner badge wissen (M= 01)



M= 01 → beheer inwoners met master appartement.

- 1 Breng de **master appartement badge** naar de lezer. U hoort een pieptoon en de groene led gaat knipperen. **Herhaal de handeling driemaal.**



- 2 Het apparaat laat ter bevestiging een lange pieptoon horen.



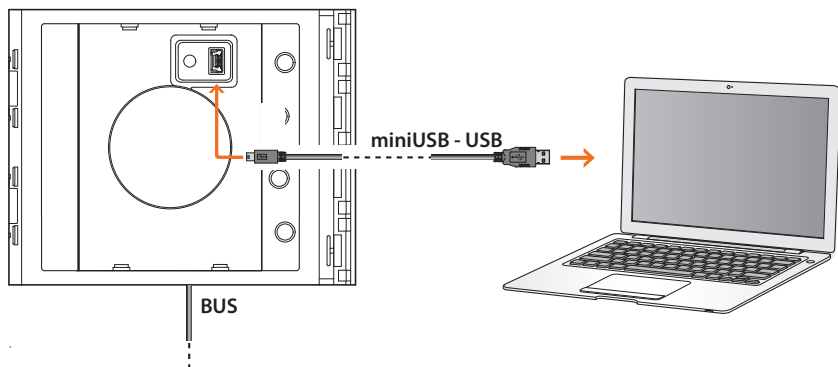
- 3 De rode led knippert en gaat vervolgens uit ter indicatie dat de codes gewist zijn.



- Met deze handeling wist u alle opgeslagen inwoner badges.
- Gebruik de software TiSferaDesign voor het selectief wissen van de badges.

4.1 Op de PC aansluiten

Verbind de Nabijheidslezer Sfera met behulp van een USB - mini-USB kabeltje met de PC om de configuratie, verricht met de software TiSferaDesign, over te dragen of de Firmware te updaten.

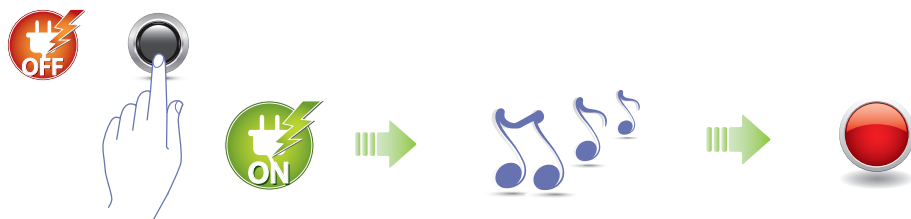


Het apparaat moet echter op het lichtnet aangesloten zijn als u de firmware wilt updaten.

De Nabijheidslezer Sfera aangesloten met de USB-kabel wordt door de PC als een virtuele poort herkend (VIRTUAL COM).

4.2 Reset

U kunt de Nabijheidslezer Sfera resetten als u alle opgeslagen badges moet wissen.



- 1 Haal de voeding (BUS) los, houd de knop programmering ingedrukt en sluit de voeding weer aan.
- 2 Houd de knop ingedrukt tot u een lange pieptoon hoort.
- 3 De rode led gaat 4 seconden lang branden.

5.1 Technische gegevens

Voeding met Bus	18 – 27 Vdc
Verbruik	75 mA (Stand-by, leds uit)
	85 mA (Stand-by, leds aan)
	105 mA (max tijdens functionering)
Capaciteit relaiscontacten ruimte	8 A, 30 Vdc
	8 A, 30 Vac $\cos\phi = 1$
	3,5 A, 30 Vac $\cos\phi = 0,4$
Bedrijfstemperatuur	(-25) – (+70) °C

Technische after-sales service

BTicino is uitsluitend verantwoordelijk voor de perfecte functionering van de apparatuur als het vakkundig geïnstalleerd is in overeenstemming met de aanwijzing van de installatiehandleiding van het product.

www.bticino.com

BTicino SpA

Via Messina, 38
20154 Milano - Italy
www.bticino.com