





Table des matières

1 Introduction	4
1.1 Avertissements et conseils	4
2 Description	5
2.1 Fonctions principales	5
2.2 Vue frontale	6
2.3 Vue postérieure	7
3 Configuration	8
3.1 Badge master de gestion	8
3.1.1 Nouveau badge master de gestion	8
3.1.2 Élimination badge master de gestion	10
3.2 Badge passe-partout	11
3.2.1 Nouveau badge passe-partout	11
3.2.2 Élimination badge passe-partout	13
3.3 Badge résident	14
3.3.1 Nouveau badge résident (M= 00)	14
3.3.2 Élimination badge résidents (M=00)	16
3.3.3 Nouveau badge master d'appartement (M= 01)	18
3.3.4 Élimination badge master d'appartement (M= 01)	20
3.3.5 Nouveau badge résident (M= 01)	21
3.3.6 Élimination badges résidents (M= 01)	23
4 Configuration avancée	24
4.1 Connexion au PC	24
4.2 Réinitialisation	25
5 Appendice	26
5.1 Caractéristiques techniques	26

1.1 Avertissements et conseils

Avant de procéder à l'installation, il est important de lire attentivement le présent manuel. La garantie est automatiquement annulée en cas de négligence, d'utilisation impropre et/ou de modification effectuée par un personnel non autorisé.

Le Lecteur de proximité Sfera doit être utilisé uniquement sur systèmes numériques à 2 fils BTicino.

Éventuelles platines à utiliser avec le Lecteur de proximité Sfera BTicino:



Platine 353205



Platine 353201/02/03

Lecteur de proximité Sfera

2 Description

2.1 Fonctions principales

Le Lecteur de proximité Sfera BTicino permet aux résidents d'ouvrir une serrure à travers la reconnaissance de codes univoques, lus par des badges prévus à cet effet.

Le dispositif est constitué d'une antenne qui permet la lecture de badges (transpondeurs) et d'indicateurs lumineux et sonores pour le contrôle de la mémorisation des codes contenus dans les badges. La transmission des codes s'effectue en approchant le badge du lecteur de proximité.



- M= 00  gestion résidents avec master de gestion.
- M= 01  gestion résidents avec master d'appartement.

La programmation peut s'effectuer selon deux modalités :

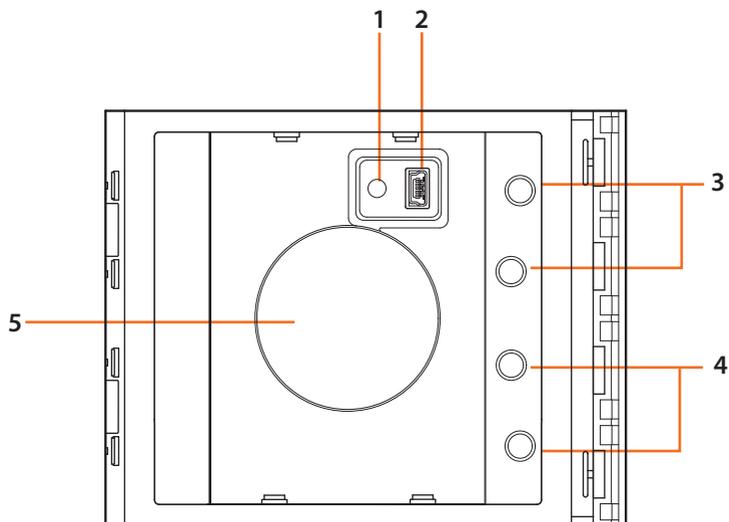
- à l'aide du logiciel TISferaDesign fourni avec le dispositif (chapitre 4) ;
- à travers les procédures à effectuer avec le lecteur (chapitre 3).

Pour effectuer la mémorisation des codes master de gestion, il est nécessaire de retirer la platine et d'appuyer sur la touche de programmation (voir légende au chapitre 2.2). Une fois mémorisés dans le lecteur, les badges permettent l'ouverture de la serrure.

Il est possible de programmer quatre types de badges différents :

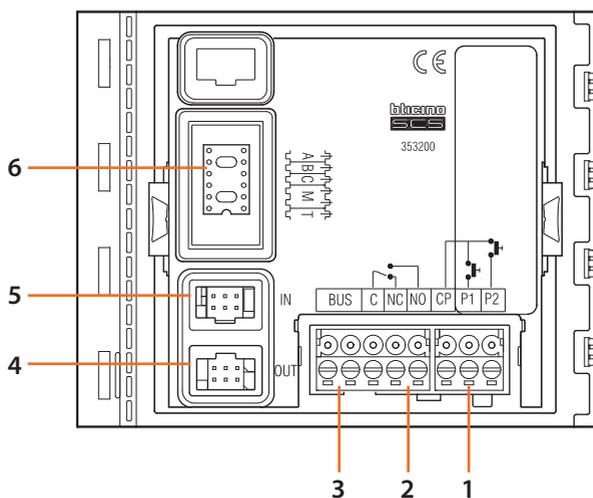
- **MASTER DE GESTION** Badge qui permet l'accès à la programmation des autres codes. Ses droits sont uniquement de programmation et non pas d'accès.
- **MASTER APPARTEMENT** En créant un badge d'appartement, il est ensuite possible de l'utiliser pour la programmation des badges résidents de l'appartement en question. Ses droits sont uniquement de programmation et non pas d'accès.
- **PASSE-PARTOUT** Ce badge permet l'ouverture de la serrure à laquelle le poste externe est associé. Il n'est lié à aucun appartement. Ses droits sont uniquement d'accès et non pas de programmation.
- **RÉSIDENTS** Ce badge permet l'ouverture de la serrure à laquelle le poste externe est associé. Il est lié à un appartement de l'installation. Ses droits sont uniquement d'accès et non pas de programmation.

Note: aucun badge n'est programmé au premier allumage du Lecteur de proximité.

2.2 Vue frontale

- 1 - Touche de réinitialisation programmation.
- 2 - Connecteur Mini USB de programmation.
- 3 - LED rouge allumé: accès refusé ou erreur de programmation.
- 4 - LED vert allumé: accès autorisé ou programmation réussie.
- 5 - Antenne.

2.3 Vue postérieure



- 1 - Branchement bouton serrure (CP-P1) et antieffraction (CP-P2 - application future).
- 2 - Contacts relai local.
- 3 - Branchement au BUS.
- 4 - Connecteur de branchement aux modules suivants.
- 5 - Connecteur de branchement à partir des modules précédents.
- 6 - Logement configureurs.

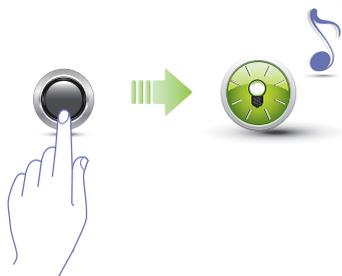
3.1 Badge master de gestion

Pour des raisons de sécurité, est prévu un badge "MASTER" programmé directement par l'installateur, à travers lequel, il est possible d'accéder à la programmation des autres (master appartement, passe-partout et résidents).

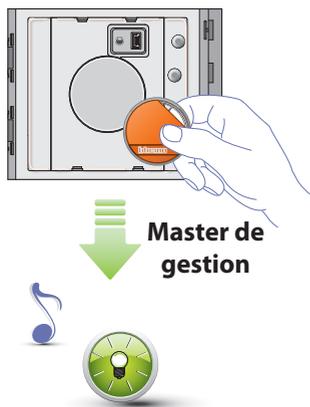
Pour accéder à la modalité de programmation, il est nécessaire d'attribuer un badge master au dispositif. Il est possible de mémoriser un maximum de 20 badges master.

Le lecteur de proximité signale l'acceptation ou l'élimination du badge par des signaux sonores et par l'allumage du LED vert.

La transmission d'un badge non reconnu ou une erreur de programmation (ex. mémoire pleine ou badge déjà utilisé) entraîne l'interruption de la programmation. Cette interruption est signalée par un bip long et par l'allumage du LED rouge.

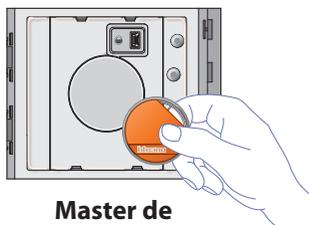
3.1.1 Nouveau badge master de gestion

- 1 Maintenir enfoncée la touche de programmation jusqu'à ce que le LED vert clignote et que le signal sonore de confirmation soit émis.



- 2 Relâcher le bouton et approcher le badge **master de gestion** du lecteur pour effectuer la mémorisation.

- 3 Le clignotement du LED vert et un bip court confirmer la mémorisation du badge **master de gestion**.



Master de gestion

- 4 Il est possible de continuer à enregistrer d'autres badges master de gestion (max. 20) l'un après l'autre.



- 5 Appuyer brièvement sur la touche de programmation ou attendre 30 secondes pour quitter la procédure.

Un bip court et l'extinction du LED indiquent la fin de la séquence de programmation. Le Lecteur de proximité Sfera est prêt pour le fonctionnement normal.



La séquence de programmation doit être entamée dans les 30 secondes après avoir appuyé sur la touche de programmation et doit être effectuée en une phase unique.

3.1.2 Élimination badge master de gestion

- 1 Appuyer sur la touche de programmation et la maintenir enfoncée : le LED vert clignote.



- 2 Continuer à maintenir la touche enfoncée; le dispositif émet 1 bip par seconde et 1 bip long au bout de 10 secondes.



- 3 Le LED rouge clignote puis s'éteint pour confirmer l'élimination.



- La procédure élimine tous les badges master de gestion mémorisés.
- Pour interrompre la procédure d'élimination, relâcher la touche de programmation avant le bip long (voir point 2).
- Pour une élimination sélective, utiliser le logiciel TiSferaDesign.

Lecteur de proximité Sfera

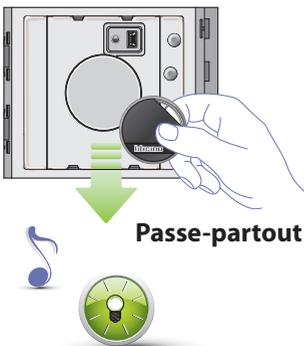
3.2 Badge passe-partout

Pour accéder à la programmation d'un badge "Passe-partout", il est nécessaire de disposer d'un badge master de gestion. Il est possible de mémoriser un maximum de 100 badges passe-partout. Le Lecteur de proximité signale l'acceptation ou l'élimination du badge par des signaux sonores et par l'allumage du LED vert. La transmission d'un badge non reconnu ou une erreur de programmation (ex. mémoire pleine ou badge déjà utilisé) entraîne l'interruption de la programmation. Cette interruption est signalée par un bip long et par l'allumage du LED rouge.

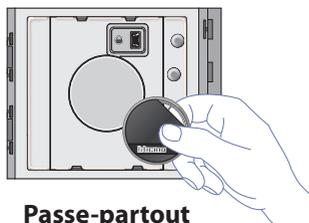
3.2.1 Nouveau badge passe-partout



- 1 Approcher un badge master de gestion: le lecteur émet un bip bref et le LED vert clignote. La phase de programmation est lancée.



- 2 Approcher un nouveau badge passe-partout du lecteur pour la mémorisation
- 3 Le clignotement du LED vert et un bip court confirment la mémorisation du badge passe-partout.

**Passe-partout**

- 4 Il est possible de continuer à enregistrer d'autres badges passe-partout (max. 100) l'un après l'autre.



- 5 Appuyer brièvement sur la touche de programmation ou attendre 30 secondes pour quitter la procédure.

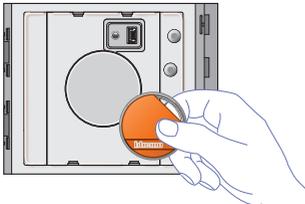
Un bip court et l'extinction du LED indiquent la fin de la séquence de programmation. Le Lecteur de proximité Sfera est prêt pour le fonctionnement normal.



La séquence de programmation doit être entamée dans les 30 secondes et doit être effectuée en une phase unique.

Lecteur de proximité Sfera

3.2.2 Élimination badge passe-partout



Trois fois Master de gestion



- 1 Approcher le **badge master de gestion** du lecteur : le dispositif émet un bip et le LED vert clignote. Répéter l'opération trois fois de suite.

- 2 Le dispositif émet un bip long de confirmation.



- 3 Le LED rouge clignote puis s'éteint pour confirmer l'élimination.



- La procédure élimine tous les badges passe-partout et master d'appartement mémorisés.
- Pour une élimination sélective, utiliser le logiciel TiSferaDesign.

3.3 Badge résident

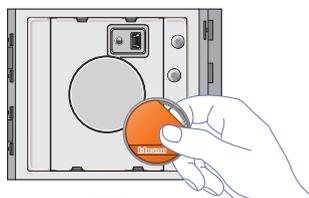
Pour accéder à la programmation d'un badge "RÉSIDENT", il est nécessaire de disposer d'un badge master de gestion ou d'appartement (en fonction de la modalité choisie).

En configurant le dispositif sur M= 00, il est possible de lui attribuer 5 badges résidents associés par appartement.

En configurant le dispositif sur M= 01, il est possible d'attribuer le badge master à l'appartement, avec le quel, il est ensuite possible d'effectuer la programmation des badges résidents.

Le Lecteur de proximité signale l'acceptation ou l'élimination des badges par des signaux sonores et par l'allumage du LED vert. La transmission d'un badge non reconnu ou une erreur de programmation (ex. mémoire pleine ou badge déjà utilisé) entraîne l'interruption de la programmation. Cette interruption est signalée par un bip long et par l'allumage du LED rouge.

3.3.1 Nouveau badge résident (M= 00)

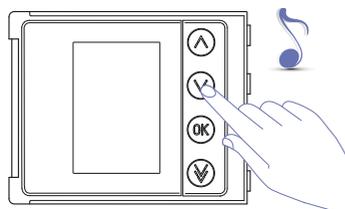


Master de gestion



M= 00 → gestion résidents avec master de gestion.

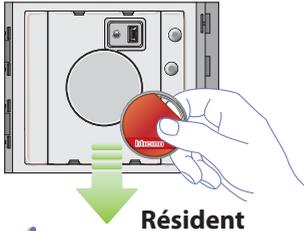
1 Approcher un badge master de gestion: le lecteur émet un bip bref et le LED vert clignote. La phase de programmation est lancée.



352500

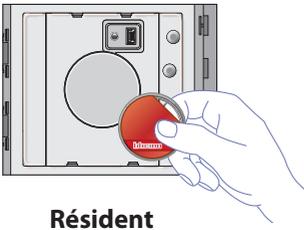
2 À l'aide du module touches (352000, 352100) ou écran (352500), sélectionner l'appartement auquel le badge résident doit être associé: le lecteur émet un bip de confirmation.

Lecteur de proximité Sfera



- 3 Approcher un nouveau **badge résident** du lecteur pour la mémorisation.

- 4 Le clignotement du LED vert et un bip court confirme la mémorisation du **badge résident**.



- 5 Il est possible de continuer à enregistrer d'autres badges résidents (max. 5) l'un après l'autre.

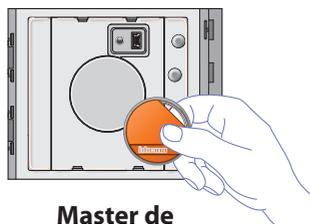
- 6 Appuyer brièvement sur la touche de programmation ou attendre 30 secondes pour quitter la procédure.



Un bip court et l'extinction du LED indiquent la fin de la séquence de programmation. Le Lecteur de proximité Sfera est prêt pour le fonctionnement normal.



La séquence de programmation doit être entamée dans les 30 secondes et doit être effectuée en une phase unique.

3.3.2 Élimination badge résidents (M=00)

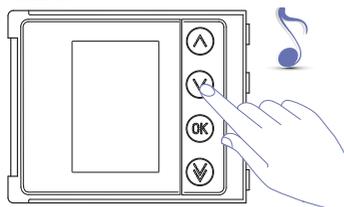
**Master de
gestion**



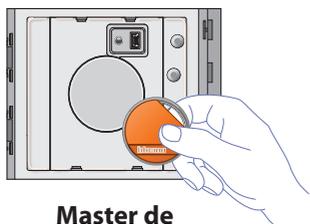
M= 00  gestion résidents avec master de gestion.

- 1 Approcher le **badge master** du lecteur : le dispositif émet un bip et le LED vert clignote.

352500



- 2 À l'aide du module touches (352000, 352100) ou écran (352500), sélectionner l'appartement dont on souhaite éliminer les badges résident : le lecteur émet un bip de confirmation.



Master de gestion



- 3 Passer le badge master précédemment utilisé pour confirmer l'élimination.

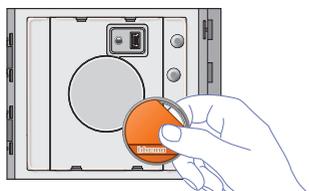
- 4 Le dispositif émet un bip long de confirmation.



- 5 Le LED rouge clignote puis s'éteint pour confirmer l'élimination.



- La procédure élimine tous les badges résidents mémorisés.
- Pour une élimination sélective, utiliser le logiciel TiSferaDesign.

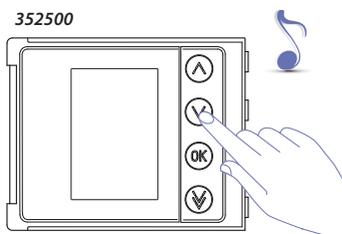
3.3.3 Nouveau badge master d'appartement (M= 01)

**Master de
gestion**



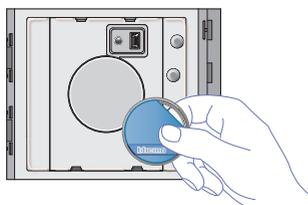
M= 01  gestion résidents avec master d'appartement.

- 1 **Approcher un badge master de gestion:** le lecteur émet un bip bref et le LED vert clignote. La phase de programmation est lancée.



- 2 À l'aide du module touches (352000, 352100) ou écran (352500), sélectionner l'appartement auquel le badge master d'appartement doit être associé : le lecteur émet un bip de confirmation.





**Master
Appartement**



- 3 Passer un nouveau badge master d'appartement près du lecteur pour la mémorisation.

- 4 Le clignotement du LED vert et un bip court confirment la mémorisation du badge master d'appartement.

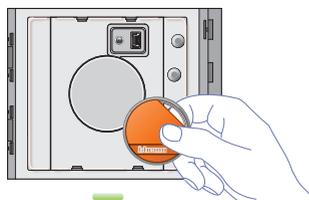


- 5 Le LED vert reste allumé fixe pendant 2 secondes puis s'éteint.

Un bip court et l'extinction du LED indiquent la fin de la séquence de programmation. Le Lecteur de proximité Sfera est prêt pour le fonctionnement normal.



La séquence de programmation doit être entamée dans les 30 secondes et doit être effectuée en une phase unique.

3.3.4 Élimination badge master d'appartement (M= 01)

M= 01  gestion résidents avec master d'appartement.



**Trois fois
Master de
gestion**



- 1 Approcher le **badge master de gestion** du lecteur : le dispositif émet un bip et le LED vert clignote. Répéter l'opération trois fois de suite.



- 2 Le dispositif émet un bip long de confirmation.



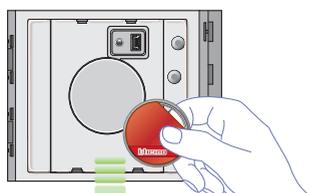
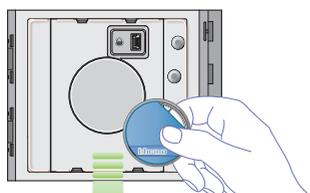
- 3 Le LED rouge clignote puis s'éteint pour confirmer l'élimination.



- La procédure élimine tous les badges passe-partout et master d'appartement mémorisés.

- Pour une élimination sélective, utiliser le logiciel TiSferaDesign.

3.3.5 Nouveau badge résident (M= 01)

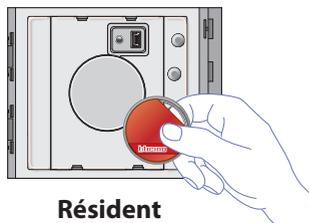


M= 01  gestion résidents avec master d'appartement.

- 1 Approcher un badge master d'appartement: le lecteur émet un bip bref et le LED vert clignote. La phase de programmation est lancée.

- 2 Passer un nouveau badge résident du lecteur pour la mémorisation.

- 3 Le clignotement du LED vert et un bip court confirment la mémorisation du badge résident.



- 4 Il est possible de continuer à enregistrer d'autres badges résidents (max. 5) l'un après l'autre.

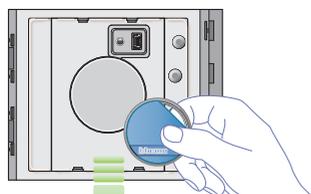


- 5 Appuyer brièvement sur la touche de programmation ou attendre 30 secondes pour quitter la procédure

Un bip court et l'extinction du LED indiquent la fin de la séquence de programmation. Le Lecteur de proximité Sfera est prêt pour le fonctionnement normal.

 La séquence de programmation doit être entamée dans les 30 secondes et doit être effectuée en une phase unique.

3.3.6 Élimination badges résidents (M= 01)



Trois fois
Master Appart.



M= 01 → gestion résidents avec master d'appartement.

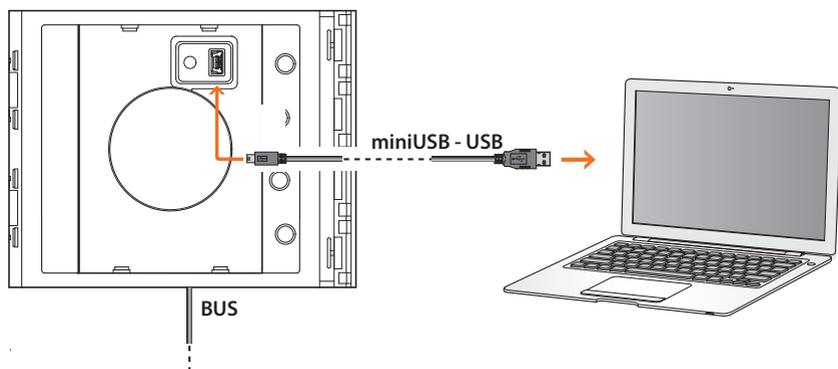
- 1 Approcher le badge master d'appartement du lecteur: le dispositif émet un bip et le LED vert clignote. Répéter l'opération trois fois de suite.
- 2 Le dispositif émet un bip long de confirmation.
- 3 Le LED rouge clignote puis s'éteint pour confirmer l'élimination.



- La procédure élimine tous les badges résidents mémorisés.
- Pour une élimination sélective, utiliser le logiciel TiSferaDesign.

4.1 Connexion au PC

Pour transférer la configuration effectuée à l'aide du logiciel TiSferaDesign ou la mise à jour du firmware, connecter le Lecteur de proximité Sfera au PC en utilisant un câble USB – mini-USB.

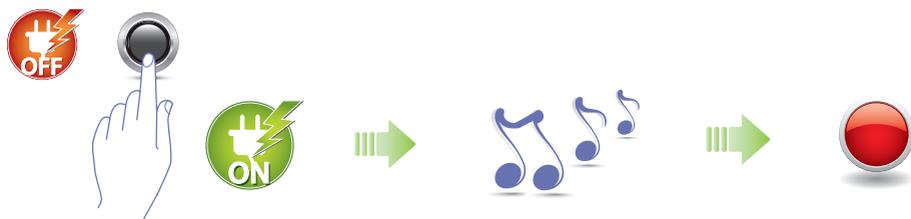


Pour la mise à jour du firmware, il est nécessaire d'alimenter le dispositif.

Le Lecteur de proximité Sfera connecté à l'aide du câble USB est reconnu par le PC comme port virtuel (VIRTUAL COM).

4.2 Réinitialisation

Dans le cas où il serait nécessaire d'éliminer tous les badges précédemment mémorisés, il est possible de réinitialiser le Lecteur de proximité Sfera.



- 1 Couper l'alimentation (BUS), maintenir enfoncée la touche de programmation et rétablir l'alimentation.
- 2 **Tout en maintenant la touche enfoncée,** attendre un bip prolongé.
- 3 Le LED rouge s'allume fixe pendant 4 secondes.

5.1 Caractéristiques techniques

Alimentation sur Bus	18 – 27 Vcc
Absorption	75 mA (Stand-by avec LED éteints)
	85 mA (Stand-by avec LED allumés)
	105 mA (max. en fonctionnement)
Portée contacts relai local	8 A, 30 Vcc
	8 A, 30 Vca $\cos\phi = 1$
	3,5 A, 30 Vca $\cos\phi = 0,4$
Température de fonctionnement	(-25) – (+70) °C

Assistance technique après-vente

BTicino décline toute responsabilité en cas d'utilisation impropre et en cas d'installation non effectuée dans les règles de l'art conformément aux instructions du manuel d'installation du dispositif.

www.bticino.com

BTicino SpA

Via Messina, 38
20154 Milano - Italy
www.bticino.com